Resultados del evento PITCH «Retos de innovación» y retos seleccionados para la hackatón.

La Secretaría TIC informa a la comunidad los resultados del evento PITCH «Retos de innovación», con el que se preseleccionaron los retos que pasan a la hackatón de la convocatoria Retos de Innovación Territorial Wii Mek It, iniciativa del Island HUB, Centro de innovación y pensamiento de San Andrés.

El evento se realizó el viernes 23 de octubre de 2026 en el Centro de Convenciones del Hotel El Isleño, en dos jornadas, mañana y tarde. De los 30 retos preseleccionados, 25 presentaron su pitch ante el jurado.

El jurado estuvo conformado por cuatro representantes de sectores económicos claves para la isla: Turismo, Emprendimiento y economías locales, Innovación y tecnología.

Cada pitch se calificó con una rúbrica de 100 puntos: pertinencia territorial (20 puntos), claridad en la formulación (15), potencial de innovación (15), impacto esperado (15), viabilidad técnica (15), enfoque inclusivo y participación (10) y sostenibilidad y escalabilidad (10). El puntaje final de cada reto es el promedio de las calificaciones de los cuatro jurados.

Los 15 retos con mayor puntaje final pasan a la hackatón, donde se cocrearán sus soluciones con los equipos solucionadores. Cada equipo solucionador podrá recibir hasta $20.000.000, impuestos incluidos, como recurso no reembolsable para desarrollar la solución del reto. Este recurso no se entrega directamente a quienes postularon los retos.

Los retos que siguen en el orden de puntaje conforman la lista de reposición. Esta lista se activa si alguno de los retos seleccionados desiste, es excluido o no puede continuar por fuerza mayor.

Como la presentación del pitch era requisito para continuar en el proceso, los retos cuyos postulantes no se presentaron no continúan en la convocatoria ni hacen parte de la selección para la hackatón.

Anexo 1. Retos seleccionados para la hackatón

PUESTO	CÓDIGO	RETO	PUNTAJE FINAL
1	037	BLUE CORE Marine station – Infraestructura tecnológica habilitante para fortalecer la exploración, inspección, monitoreo e investigación del medio marino mediante vehículos operados remotamente (ROV)	92,30
2	031	D' CARIBBEAN FARM: cultivo protegido y transformación de sabores insulares	87,80
3	056	Cultivando el futuro: Integrando la agricultura tradicional y la hidroponía para fortalecer la seguridad alimentaria en San Andrés.	87,50
4	063	Banco de Sangre Veterinario PETSAI: una red para salvar vidas de perros y gatos.	85,30
5	016	SEAFLOWER TEXTILE LOOP: transformación circular y trazable de textiles técnicos posconsumo	84,80
6	029	JADE 3D: ACCESORIOS SOSTENIBLES PARA PRODUCTOS ARTESANALES EN AMBIENTES SALINOS	84,30
7	052	Formación de pescadores artesanales en buceo autónomo (SCUBA) para el control del pez león invasor y el aprovechamiento de subproductos en San Andrés Isla.	84,00
8	006	El regreso del Cangrejo Negro	81,80
9	032	EcoRoots 3D: PET reciclado Transformado en identidad isleña.	81,30
10	064	FlashWash: una red inteligente de mujeres que generan ingresos lavando desde sus hogares	80,30
11	027	Transformación del Aceite Usado de Cocina en Jabones Biodegradables para Impulsar la Economía Circular en San Andrés	80,00
12	040	GESTIÓN DE RESIDUOS CON PROPÓSITO: INNOVACIÓN PRODUCTIVA Y DISEÑO CIRCULAR DE GRACIA DIVINA	79,50
13	048	Innovación para la Caracterización Inteligente del Subsuelo en Territorios Insulares mediante Geofísica de Alta Resolución.	79,00
14	026	Del territorio al juego: diseño local de material lúdico-pedagógico contextualizado para la primera infancia del Archipiélago.	78,80
15	034	Sabores que permanecen: Innovación para conservar y transformar el patrimonio alimentario de San Andrés	78,30

Anexo 2. Lista de reposición

PUESTO	CÓDIGO	RETO	PUNTAJE FINAL
16	059	Fortalecimiento de la gestión ambiental mediante el monitoreo y tratamiento sostenible del agua en San Andrés	78,00
17	060	HEALTHY N TASTY: Modelo piloto de innovación para postres y helados saludables en San Andrés	78,00
18	030	Modelo Piloto de Experiencias Turísticas Científicas, Regenerativas, Inclusivas y basadas en Ciencia Ciudadana	77,00
19	010	BIOPASO: LABORATORIO INSULAR DE MARCHA Y MOVIMIENTO	76,00
20	036	Fi Wi Vais, Fi Wi Koltyo: Academia Digital interactiva para la Enseñanza del kriol Isleño Sanandresano.	74,80
21	042	ECORUTA INTELIGENTE.	71,50
22	009	Turismo Inteligente para Fortalecer la Competitividad de los Pequeños Alojamientos de San Andrés Isla	70,50
23	021	Island IA Lab: acceso comunitario a software e inteligencia artificial para innovar desde San Andrés	67,30
24	004	BeautyLink San Andrés: Vitrina digital para practicantes de cosmetología y bienestar	63,80
25	041	Que ningún cupo se venda dos veces: gestión digital del aforo turístico en los cayos de San Andrés	63,00

Próximos pasos

Se llevará a cabo la hackatón entre los innovadores que presentaron los retos y los solucionadores: la fecha, el lugar y las condiciones de participación se informarán a los retos seleccionados y solucionadores por correo electrónico y WhatsApp.

Atentamente,

CÉSAR GÓMEZ

Secretario(a) TIC

Gobernación del Departamento Archipiélago de San Andrés, Providencia y Santa Catalina